



“Faustball in der Jugi”

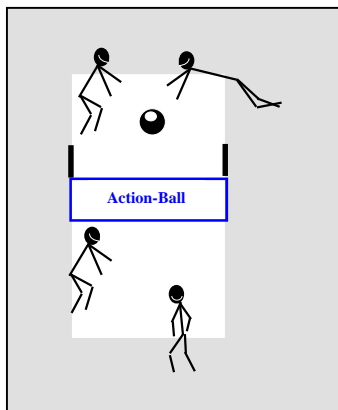


Die offiziellen Jugifaustball-Spiele:

Action-Ball (ideal für Kinder)

Spielregeln

- Anspiel oder Spielfeldwahl durch Auslosung (z.B. Schere, Stein, Papier)
- FAIRPLAY: Wir benötigen keinen Schiedsrichter
- Der Ball wird mit einem Unterarm oder der Faust abgewehrt, zugegespielt, ins gegnerische Feld gespielt



- 2:2
- Feldgrösse 9m lang, 3m breit, Banden-/Leinen-/Netzhöhe (z.B. ein Bänkli, Tennisnetz, Zauberschnur, Faustballnetz, dreiteiliger Kasten ...)



- Der Ball darf keinen anderen Körperteil berühren
- Smash und Blockspiel sind nicht erlaubt
- Es darf über 3 Ballberührungen gespielt werden. Die erste und die dritte Ballberührung können vom selben Spieler ausgeführt werden
- Der Angriffsball muss im Spielfeld (weisses Feld) landen
- Beim Spielen innerhalb eines Teams ist die Feldbegrenzung aufgehoben
- Berührung der Bande/Leine etc. gilt als Fehler
- Auf 2 Gewinnsätze bis 15 Punkte, gezählt wird jeder Punkt
- Anspiel erfolgt hinter der Grundlinie
- Wer einen Gewinnpunkt macht, hat das Anspiel

“Faustball in der Jugi”

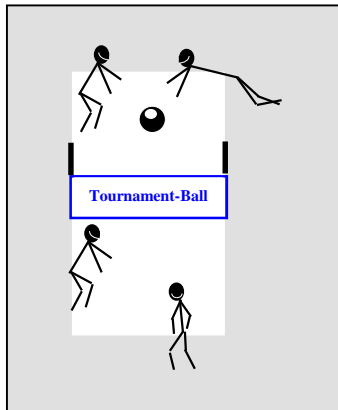


Die offiziellen Jugifaustball-Spiele:

Tournament – Ball (Ideal für Jugend)

Spielregeln

- Anspiel oder Spielfeldwahl durch Auslosung (z.B. Schere, Stein, Papier)
- FAIRPLAY: Wir benötigen keinen Schiedsrichter
- Der Ball wird mit einem Unterarm oder der Faust abgewehrt, zugespielt, ins gegnerische Feld gespielt



- 2:2
- Feldgrösse ca. 9m lang, ca. 3m breit, Banden-/Leinen-/Netzhöhe ca. 1m (z.B. ein Bänkli, Tennisnetz, Zauberschnur, Faustballnetz, dreiteiliger Kasten ...)



- Der Ball darf keinen anderen Körperteil berühren
- Smash ist erlaubt
- Blockspiel ist nicht erlaubt
- Es darf über 3 Ballberührungen gespielt werden. Die erste und die dritte Ballberührung können vom selben Spieler ausgeführt werden
- Der Angriffsball muss im Spielfeld (weisses Feld) landen
- Beim Spielen innerhalb eines Teams ist die Feldbegrenzung aufgehoben
- Berührung der Bande/Leine etc. gilt als Fehler
- Auf 2 Gewinnsätze bis 15 Punkte, gezählt wird jeder Punkt
- Angabe erfolgt hinter der Grundlinie
- Wer einen Gewinnpunkt macht, hat die Angabe