

## ZOO

*\_Ich nehme euch heute mit in den Zoo.*

*\_Im ersten Gehege befinden sich Ziegen und Schafe..... doch wir sehen Sie nicht.  
Stellt euch zu zweit als Steine auf und bildet so die Landschaft.  
Plötzlich die Aufruhr, es hat sich ein Wolf ins Schafsgehege geschlichen!*

Ein Spieler ist der Wolf, ein Spieler das Schaf, alle anderen Spieler sitzen paarweise ("Steine") verteilt im Raum. Der Wolf versucht das Schaf zu fangen (abklatschen). Ist das Schaf abgeklatscht worden, wird das Schaf zum Wolf und der Wolf zum Schaf. Ein Schaf, kann auch die Flucht abbrechen, indem es an einem Spielerpaar (Stein) anhält und sich setzt. Der zweite Spieler des Paares (neben den sich das Schaf nicht gesetzt hat), wird dann zum Wolf und der Wolf zum Schaf.

*\_Wir gehen zum nächsten Gehege, jenes mit den Elefanten. Diese haben bereits gehört dass sich Wölfe im Schafsgehege herumtreiben und drehen durch. Deshalb sind auch Wärter vor Ort die den Elefanten Schlafspritzen geben wollen um sie ruhigzustellen.*

[Material: Spielbänder]

Immer zu zweit sich an der Hand halten (wie Elefanten sich jeweils am Rüssel halten), nie mehr loslassen; auch Wärter gehen zu zweit, da einer alleine zu schwach wäre. Durch abklatschen betäuben/fangen die Wärter die Elefanten. Diese schlafen ein/stehenbleiben mit gegrätschten Beinen. Elefanten können sich gegenseitig aufwecken indem ein anderes Elefantenpaar unter den Beinen der beiden eingeschlafenen durchkriecht. Fangen die Wärter ein Elefantenpaar am der verbindenden Hand werden die gefangenen zu Wärter und die Wärter zu Elefanten.

*\_Nun, die Wärter haben alle Elefanten ruhiggestellt, dann gehen wir weiter zum Jungel Gehege. Dort sind gerade 3 verschiedene Tierarten zu sehen: Gazellen, Raubkatzen und Giftspinnen*

[3 Turnhallenteile mit Markierungen abgegrenzt (Hütchen)]

*Das Gehege der Gazellen ist viel zu klein und Sie stehen sich dauernd auf die Füsse.*

Gazellen Zweikampf: wer kann dem Anderen zuerst 3x auf die Füsse stehen

→ Gewinner kommt zu Raubtieren, Verlierer bleibt und versucht es nochmals mit anderem Gegner

Raubtier Zweikampf: in Liegestützposition, wer kann dem Andern zuerst drei mal mit seiner Hand auf dessen tappen?

→ Gewinner kommt zu Spinnen, Verlierer muss zurück zu den Gazellen

Giftspinnen Zweikampf: Mit dem Rücken zum Boden nur auf Händen und Füßen denn Gegner ziehen und drücken mit Händen und Füßen. Wessen Hintern den Boden zuerst berührt hat verloren.

→ Gewinner bleibt und wird erneut von neuem Gegner gefordert, Verlierer geht zurück zu den Raubtieren.

*\_Leider ist die Zeit schnell vergangen und der Zoo schliesst für heute seine Tore.*